

Regeln für die "echte" Hunterrunde

Die Besonderheit und Herausforderung ist, dass ein Waidwund geschossenes Ziel mit **NEGATIVPUNKTEN** gewertet wird.

Das Jagd-Wikipedia schreibt dazu:

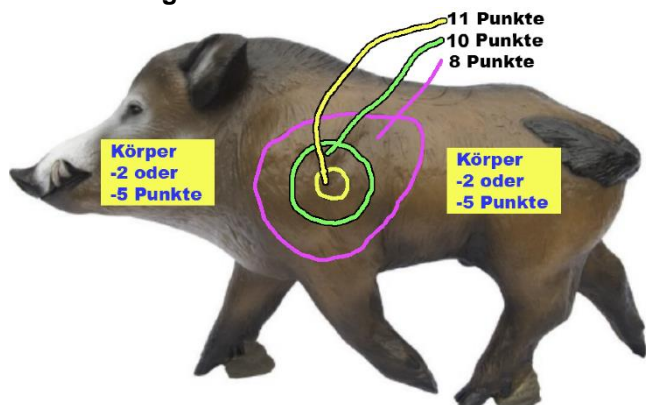
Waidwundschüsse gelten als grober Fehler bei der Schussabgabe und sollten unter allen Umständen vermieden werden. Neben dem Aspekt des vermeidbaren langen Leidens des Tieres werden dabei oft Darm- und Mageninhalt in die Körperhöhle geschleudert und dadurch wird das Wildbret genussuntauglich.

Die Spielregeln:

Ihr geht als Gruppe an ein Ziel. Dort entscheiden sich alle Gruppenteilnehmer individuell für den Pflock, von dem man dieses Ziel schießen will. Hierbei haben „die Großen“, also 16 Jahre und älter, die Wahl zwischen Rot (nah) und Blau (weit). „Die Kleinen“, also jünger als 16, haben die Wahl zwischen Gelb (nah) und Rot (weit). Ihr dürft diese Wahl bei jedem Ziel erneut treffen! Man teilt seine Entscheidung den anderen Gruppenteilnehmern mit, bevor der erste Schuss der Gruppe abgegeben wird. Die Wahl wird auch auf dem Schusszettel in der zweiten Spalte vermerkt („N“ oder „W“).

Es wird jeweils ein Pfeil auf zwei unterschiedliche Tiere geschossen. Du hast bei deren Auswahl freie Hand, es sei denn, eines ist abgebunden und darf damit nicht beschossen werden. Du musst beide Pfeile vom selben Pflock schießen. Stecken deine beiden Pfeile auf dem selben Tier, so zählt der höherwertige als M, also Null Punkte.

Die Wertung:



Wir werten nach WA:

Spot = 11, Innenkill = 10, Außenkill = 8

Der Körper zählt aber -5 von NAH oder -2 von WEIT. Auf dem Schusszettel habe ihr beide Werte vordruckt, bitte den richtigen ankreuzen oder umkringeln.

Daneben (M) zählt NULL Punkte. Ein Ziel darf nicht verweigert werden, um negativ-Punkte zu vermeiden.

- Aufsetzer zählen

- Abpraller zählen, wenns wer gesehen hat, wo der Pfeil war. Sonst darf nachgeschossen werden.
- Es zählt der ANLIEGENDE Pfeil: Wird der Ring berührt, zählt der höhere Wert.
- Horn und Huf zählen nicht. Es sei denn, der Pfeil berührt dahinter SICHTBAR das Tier.
- Man steht zum Schießen in einem Halbkreis mit Radius 0,5m HINTER dem Pflock.

Schusszettel (Beispiel)

Doppelhunter: ZWEI Pfeile nacheinander auf unterschiedliche Ziele									
Ziel	N/W	Pfeil	nah/weit					Summe	Gesamt
1	W	1	11	10	8	-5 / X	M	8	
		2	11	X	8	-5 / -2	M		
2	N	1	11	10	8	X / -2	M	-5	3
		2	11	10	8	-5 / -2	X		
3	W	1	11	X	8	-5 / -2	M	21	24
		2	X	10	8	-5 / -2	M		